

1. Näiteülesandeid

1.1. (sv) Koostada generaator-klass genereerimaks etteantud pikkusega n bitijärjendeid, milles igähes on etteantud arv k ühtesid.

1.2. (v) Rakendades eelmises ülesandes (1.1) koostatud generaatorit, koostada generaator-klass genereerimaks massiivina antud järjendi elementide kombinatsioone antud arvu k kaupa.

1.3. (sv) Rakendades eelmises ülesandes (1.2) koostatud generaatorit, koostada programm, mis leiab antud täisarvude järjendi suurima elementide arvuga (ühe) mittetühja alamhulga, mille elementide summa on 0.

1.4. (sv) Koostada generaator-klass genereerimaks antud täisarvude listi alamhulki, mille elementide summa ei ületa etteantud piirsuurust.

Suunised

1. Näiteülesandeid

1.1. Rakendada indekseid kombinatsioonide generaatorit *Gen_IndKombin*. **1.3.** Vaatada läbi järjendi kombinatsioonid alaneva k kaupa. **1.4.** Modifitseerida klass *Gen_Ah*. Peamised muudatused: tüüp $\langle T \rangle$ on fikseeritud tüübiks $\langle \text{Integer} \rangle$; konstruktorile lisatud parameeter `int` `limiit`; ühe elemendi lisamise teel saadud tulemus jäetakse välja andmata ("lõigatakse haru"), kui selle elementide summa ületab limiiti, ja jätkatakse väiksemate generaatorist saadava järjekordse listiga.

Vastused

1. Näiteülesandeid

1.1. Programm *Gen_Bitij.java* **1.2.** Programm *Gen_KombMass.java* **1.3.** Programm *Nullsummaga.java* **1.4.** Programm *Gen_AhLimit.java*.