

1. Näiteülesandeid

1.1. (v) Programmeerida järgmiselt spetsifitseeritud Java-meetod:

```
static int loendada(int[] a, Hashtable<Integer, Integer> e){
// Antud: arvujärjend a (massiivina) ja
// loendamisotstarbeline paistabel e
// Tulemus: paistabelis e on a iga elemendi (arvu) x jaoks
// rida <x>|<x esinemiste (korduste) arv järjendis a> ;
// tagastatakse suurim esinemiste arvudest
```

1.2. (v) Koostada programm järgmise ülesande lahendamiseks.

Antud on pikem isikute nimekiri tekstifailina *Nimed.txt*, mille igas reas on ühe isiku nimi, ja arv *M*. Uurida tekkivate kollisioonide arve, kui *M*-realisse (ehk *slottide* arvuga *M*) paikstabelisse pandaks jääkpaiskamise teel nende isikute kirjed, kusjuures võtmeks kirjes oleks isiku nimi.

Programmi töö tulemuseks võiks olla (näiteks)

```
-----
Nimesid: 1428
Slotte: 700
2 ühte slotti 253 korda
3 ühte slotti 93 korda
4 ühte slotti 19 korda
5 ühte slotti 10 korda
6 ühte slotti 2 korda
Unikaalseid paiskfunktsiooni väärtusi: 505 (35.4%)
-----
```

Vastused

1. Näiteülesandeid

1.1. Programm *Loendus.java* 1.2. Programm *Kollisioonid.java*

Viited

- [1] A. Peder, J. Kiho, H. Nestra. *Algoritmid ja andmestruktuurid. Ülesannete kogu*. TÜ, 2017, 131 lk.