

## Loendamine. Paisksalvestus

Paisksalvestus ([1], jaotis 3.2) leiab eeskätt rakendamist teatavat liiki dünaamiliste andmekogumite realiseerimise vahendina. Kuid selle kõrval lisab paisktabelite kasutamine olulist efektiivsust ka mitmesuguste loendamisülesannete korral. Paisktabel esitatakse Javas kas klassi

```
java.util.Hashtable
```

või klassi

```
java.util.HashMap
```

isendina. Isendi näol on tegemist paaride "võti|väärtus" ("*key-value*") hulgaga (mille konkreetset realisatsiooni ei ole kasutajal oluline teada). Ühte paari paisktabelis nimetatakse tabeli reaks, mõnikord ka slotiks.

Näiteks võib paisktabeli pt kirjeldada ja luua järgmiselt

```
Hashtable<K, V> pt = new Hashtable<K, V>();
```

või

```
HashMap<K, V> pt = new HashMap<K, V>();
```

kus K on võtmete (viida)tüüp ja V on väärtuste (viida)tüüp.

Mõned olulised operatsioonid (samad nii klassi *Hashtable* kui ka *HashMap* korral):

```
// paisktabelisse pt panna paar võti|väärtus:  
pt.put(võti, väärtus);
```

```
// võtmele võti vastav väärtus paisktabelis pt:  
pt.get(võti); // ==null, kui selle võtmega rida ei ole
```

```
// kõikide mittetühjade ridade (paaride) läbivaatus:  
for(K võti : pt.keySet()){  
    // jrk paar on võti|pt.get(võti)  
    ...  
}
```

## Viited

- [1] J. Kiho. *Algoritmid ja andmestruktuurid*. Kolmas, parandatud ja täiendatud trükk. TÜ, 2003, 147 lk. <http://dspace.ut.ee/bitstream/handle/10062/16872/9985567676.pdf?sequence=1> (16.04.2017)