

1. Näiteülesandeid

1.1. (v) Koostada kahendkuhja klass, kui kirjeteks (ja ühtlasi ka võtmeteks) kahendkuhjas on täisarvud.

1.2. (v) Koostada programm, milles

- 1) pakitakse antud bitisõne ('0'-'1'-sõne) võimalikult tihedalt baidimassiivi;
- 2) baidimassiiv salvestakse faili;
- 3) loetakse failist baidimassiiv;
- 4) saadud baidimassiiv pakitakse lahti, tulemuseks saadakse esialgne bitisõne.

Vastused

1. Näiteülesandeid

1.1. Programm *Kahendkuhi.java*. 1.2. Programm *PakBit.java*.

Viited

- [1] J. Kiho. *Algoritmid ja andmestruktuurid*. Kolmas, parandatud ja täiendatud trükk. TÜ, 2003, 147 lk. <http://dspace.ut.ee/bitstream/handle/10062/16872/9985567676.pdf?sequence=1> (16.04.2017)
- [2] A. Peder, J. Kiho, H. Nestra. *Algoritmid ja andmestruktuurid. Ülesannete kogu*. TÜ, 2017, 131 lk.