

```
»
»
import ee.ut.kiho.aa.graaf.*;»
import ee.ut.kiho.aa.util.*; Juhu
»»
» teha näidis(juhu)puu:
int n = 9;»
Kahendpuu kp = new Kahendpuu(Puu.juhupuu(n, 2));
»
* i = 0 .. kp.n()-1»
»
kp.tipp(i).seadaMärgend("" + Juhu.arv(1, n));»
»
kp.faili("xxx.txt");»
Graaf.kuvada("xxx.txt", true);»
»»
» lahendada, väljastada tulemus:
println("<Tekst>: " + lahendada(kp, kp.juur(), null));»
int lahendada(Kahendpuu kp, Tipp t, Tipp t_ylem)
```