

Reduktsiooni järjekorrad

Reduktsioonistrateegiad

Aplikatiivne järjekord — väärtustatakse seest välja

$$\begin{aligned} \text{double } (2 + 3) &\Longrightarrow \text{double } 5 \\ &\Longrightarrow 2 \times 5 \\ &\Longrightarrow 10 \end{aligned}$$

Normaaljärjekord — väärtustatakse väljast sisse

$$\begin{aligned} \text{double } (2 + 3) &\Longrightarrow 2 \times (2 + 3) \\ &\Longrightarrow 2 \times 5 \\ &\Longrightarrow 10 \end{aligned}$$

Church-Rosser'i teoreem

Avaldise normaalkuju ei sõltu reduktsioonijadast.

Reduktsiooni järjekorrad

NB!

Normaalkuju leidumine sõltub reduktsioonijärjekorrast!

$const\ x\ y = x$

$loop = loop$

$const\ 5\ \underline{loop} \implies const\ 5\ \underline{loop}$

$\implies const\ 5\ \underline{loop}$

$\implies \dots$

$\underline{const\ 5\ loop} \implies 5$

Normaliseerimisteoreem

Kui avaldisel leidub normaalkuju, siis normaaljärjekorras reduktsioonijada on lõplik.

Reduktsiooni järjekorrad

NB!

Normaaljärjekord võib olla ebaefektiivne!

$$\begin{aligned} \text{square } (2 + 3) &\implies \text{square } 5 \\ &\implies 5 \times 5 \\ &\implies 25 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \underline{\text{square } (2 + 3)} &\implies (2 + 3) \times (2 + 3) \\ &\implies 5 \times (2 + 3) \\ &\implies 5 \times 5 \\ &\implies 25 \end{aligned}$$

Reduktsiooni järjekorrad

Laisk väärtustamine

Laisk väärtustamine = normaaljärjekord + graafireduktsioon

Näide

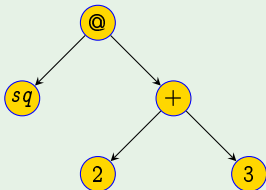
Reduktsiooni järjekorrad

Laisk väärtustamine

Laisk väärtustamine = normaaljärjekord + graafireduktsioon

Näide

square (2 + 3)



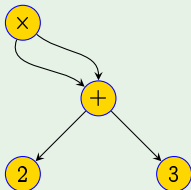
Reduktsiooni järjekorrad

Laisk väärtustamine

Laisk väärtustamine = normaaljärjekord + graafireduktsioon

Näide

$$\underline{\text{square}(2 + 3)} \implies x \times x \quad \text{where } x = \underline{2 + 3}$$



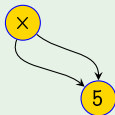
Reduktsiooni järjekorrad

Laisk väärtustamine

Laisk väärtustamine = normaaljärjekord + graafireduktsioon

Näide

$$\begin{aligned}\underline{\text{square}(2 + 3)} &\implies x \times x \quad \text{where } x = \underline{2 + 3} \\ &\implies \underline{x \times x} \quad \text{where } x = 5\end{aligned}$$



Reduktsiooni järjekorrad

Laisk väärtustamine

Laisk väärtustamine = normaaljärjekord + graafireduktsioon

Näide

$$\begin{aligned}\underline{\text{square}(2 + 3)} &\implies x \times x && \text{where } x = \underline{2 + 3} \\ &\implies \underline{x \times x} && \text{where } x = 5 \\ &\implies 25\end{aligned}$$

25

Reduktsiooni järjekorrad

Samaselt tõesuse kontroll *foldr* abil

$$\begin{aligned} & \text{foldr } (\&) \text{ True } [False, True, False] \\ \implies & False \& (\text{foldr } (\&) \text{ True } [True, False]) \\ \implies & False \end{aligned}$$

Samaselt tõesuse kontroll *foldl* abil

$$\begin{aligned} & \text{foldl } (\&) \text{ True } [False, True, False] \\ \implies & \text{foldl } (\&) (\text{True} \& \text{False}) [True, False] \\ \implies & \text{foldl } (\&) ((\text{True} \& \text{False}) \& \text{True}) [False] \\ \implies & \text{foldl } (\&) (((\text{True} \& \text{False}) \& \text{True}) \& \text{False}) [] \\ \implies & ((\text{True} \& \text{False}) \& \text{True}) \& \text{False} \\ \implies & False \end{aligned}$$

Reduktsiooni järjekorrad

Listi elementide summa *foldr* abil

$$\begin{aligned} foldr (+) 0 [1, 2, 3] &\implies 1 + foldr (+) 0 [2, 3] \\ &\implies 1 + (2 + foldr (+) 0 [3]) \\ &\implies 1 + (2 + (3 + foldr (+) 0 [])) \\ &\implies 1 + (2 + (3 + 0)) \\ &\implies 6 \end{aligned}$$

Listi elementide summa *foldl* abil

$$\begin{aligned} foldl (+) 0 [1, 2, 3] &\implies foldl (+) (0 + 1) [2, 3] \\ &\implies foldl (+) ((0 + 1) + 2) [3] \\ &\implies foldl (+) (((0 + 1) + 2) + 3) [] \\ &\implies ((0 + 1) + 2) + 3 \\ &\implies 6 \end{aligned}$$

Reduktsiooni järjekorrad

Agarad funktsioonid

- Funktsioon on **agar**, kui funktsiooni tulemuse leidmiseks tuleb argument alati väärtustada
- Pole vahet millist reduktsiooni järjekorda kasutada!
- Efektiivsem on aplikaatiivne (või mingi sega-)järjekord!?!)

Listi elementide summa *foldl* abil (segajärjekorras)

$$\begin{aligned} foldl (+) 0 [1, 2, 3] &\Longrightarrow foldl (+) (0 + 1) [2, 3] \\ &\Longrightarrow foldl (+) 1 [2, 3] \\ &\Longrightarrow foldl (+) (1 + 2) [3] \\ &\Longrightarrow foldl (+) 3 [3] \\ &\Longrightarrow foldl (+) (3 + 3) [] \\ &\Longrightarrow foldl (+) 6 [] \\ &\Longrightarrow 6 \end{aligned}$$

Reduktsiooni järjekorrad

Agar aplikatsioon

- Operaator $\$!$ tähistab agarat funktsiooni aplikatsiooni
- Avaldise $f \$! x$ korral väärtustatakse argument x enne funktsiooni rakendamist
- Võimaldab juhtida redutseerimise järjekorda

Agar *foldl*

$$\begin{aligned} foldl' &:: (a \rightarrow b \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow [b] \rightarrow a \\ foldl' f a [] &= a \\ foldl' f a (x : xs) &= (foldl' f \$! f a x) xs \end{aligned}$$

NB!

foldl' on defineeritud Hugs'i prelüüdis, kuid pole eksporditud

Laisk väärtustamine

Lõpmatud listid

- Laisk väärtustamine võimaldab kasutada lõpmatuid andmestruktuure
- Kui lõpmatust andmestruktuurist kasutatakse ainult lõplikku osa, siis on ka väärtustamine lõplik
- Lõpmatud struktuurid võivad sisaldada omakorda lõpmatuid struktuure!

multiples :: $[[Int]]$

multiples = $[[m * n \mid m \leftarrow [1..]] \mid n \leftarrow [1..]]$

Laisk väärtustamine

Funktsioon *iterate* (eeldefineeritud)

$$\text{iterate } f \ x = [x, f \ x, f^2 \ x, f^3 \ x, \dots]$$

Definitsioon

$$\begin{aligned} \text{iterate} &:: (a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow [a] \\ \text{iterate } f \ x &= x : \text{iterate } f \ (f \ x) \end{aligned}$$

Näited

```
powertables :: [[Int]]  
powertables = [iterate (*n) 1 | n <- [2..]]  
  
digits :: Int → [Int]  
digits = reverse . map ('mod'10) . takeWhile (/= 0)  
                . iterate ('div'10)
```

Laisk väärtustamine

Ruutjuur Newton–Raphson'i meetodil

$$a_{i+1} = \frac{a_i + \frac{n}{a_i}}{2}$$

next n $x = (x + n / x) / 2.0$

within eps $(x1 : x2 : xs)$

| $abs(x1 - x2) \leq eps = x2$

| *otherwise* $= within\ eps\ (x2 : xs)$

sqrt1 n $= within\ eps\ (iterate\ (next\ n)\ a0)$

where $eps = 0.00001$

$a0 = 1.0$

Laisk väärtustamine

Erasthostenese sõel

- 1 Kirjuta üles kõik positiivsed täisarvud alates arvust 2;
- 2 Tähista jada esimene element p kui algarv;
- 3 Kustuta jadast kõik arvu p kordsed;
- 4 Mine tagasi sammule 2.

```
primes      = map head (iterate sieve [2..])  
sieve ( $p : xs$ ) = [ $x \mid x \leftarrow xs, x \text{ 'mod' } p \neq 0$ ]
```

Laisk väärtustamine

Kaheksa lippu

```
queens 0  = [[]]
queens m = [p ++ [n] | p <- queens (m - 1)
               , n <- [1..8]
               , safe p n]
safe p n    = and [not (check (i,j) (m,n))
                   | (i,j) <- zip [1..] p]
  where m = 1 + length p
check (i,j) (m,n) = j == n || (i + j == m + n)
                  || (i - j == m - n)
```

Laisk väärtustamine

Liita listi kõigile elementidele listi minimaalne element

```
incmin xs = map (minv+) xs  
    where minv = minimum xs
```

Listi ühekordse läbimisega versioon

```
incmin [] = []  
incmin xs = newlist  
    where (minv, newlist) = onepass xs  
        onepass [a]      = (a, [a + minv])  
        onepass (a : as) = (a 'min' b, (a + minv) : bs)  
            where (b, bs) = onepass as
```