

Objekt-orienteeritud keeled

- Objektipõhised (ingl. *object based*) keeled — objekt on operatsioonide (nn. meetodide) hulk mis jagavad sama olekut; olek on lokaalne objektile ning väljaspoole nähtav ainult läbi meetodide
- Klassipõhised (ingl. *class based*) keeled — klass on olekumuutujate (väljade) ja meetodide kirjeldus; ühte klassi kuuluvad objektid (klassi isendid) omavad samu meetode, kuid erinevat olekut
- Objekt-orienteeritud keeled — klassipõhised keeled, kus on lisaks päritavus (vaatleme järgmine loeng)

Uus süntaks

$\langle exp \rangle ::= \langle instance-var \rangle$	
$\langle class-var \rangle$	
$\langle instance-var \rangle := \langle exp \rangle$	i-varassign (var exp)
$\langle class-var \rangle := \langle exp \rangle$	c-varassign (var exp)
method $\langle varlist \rangle \langle exp \rangle$	method (formals body)
$\$ \langle var \rangle (\langle exps \rangle)$	method-app (name rands)
simpleinstance $\langle exp \rangle$	new-simpleinst (class-exp)
simpleclass $\langle varlist \rangle$	new-simpleclass (c-vars
$\langle varlist \rangle \langle methdecls \rangle \langle exp \rangle$	i-vars methdecls init-exp)

Uus süntaks (järg)

$\langle instance-var \rangle ::= \& \langle var \rangle$ i-varref (var)

$\langle class-var \rangle ::= \&\& \langle var \rangle$ c-varref (var)

$\langle methdecls \rangle ::= ()$
 $\quad \quad \quad | (\langle decls \rangle)$

$\langle decls \rangle ::= \langle decl \rangle \{ ; \langle decl \rangle \}^*$

$\langle decl \rangle ::= \langle var \rangle = \langle exp \rangle$ decl (var exp)

Näide: magasin

```
define stackclass =  
  simpleclass (pushed) (stk, localpushed)  
    (initialize = method () begin  
      &localpushed := 0;  
      &stk := emptylist  
    end;  
  
    empty = method () null(&stk);  
    push = method (x) begin  
      &&pushed := +(&&pushed, 1);  
      &localpushed := +(&localpushed, 1);  
      &stk := cons(x, &stk)  
    end;  
  
    ...
```

Näide: magasin (järg)

```
...  
pop = method ()  
    if $empty(self) then error()  
    else begin  
        &&pushed := -(&&pushed, 1);  
        &localpushed := -(&localpushed, 1);  
        &stk := cdr(&stk)  
    end;  
top = method ()  
    if $empty(self) then error() else car(&stk);  
pushed = method () &&pushed;  
localpushed = method () &localpushed)  
&&pushed := 0
```

Näide: magasin (järg)

```
--> "define stack1 = simpleinstance(stackclass) "  
--> "define stack2 = simpleinstance(stackclass) "  
--> "begin $push(stack1, 7); $push(stack2, 6);  
      $push(stack2, 8) end"  
--> "$top(stack1) "  
7  
--> "$top(stack2) "  
8  
--> "cons ($localpushed(stack1), $localpushed(stack2)) "  
(1 . 2)  
--> "cons ($pushed(stack1), $pushed(stack2)) "  
(3 . 3)
```

Interpretaator

- Meil on kolme liiki muutujaid — tavalised muutujad (`x`) on seotud keskkonnas; isendimuutujad (`&x`) ja klassimuutujad (`&&x`) on seotud vastavas isendit või klassi esitavas kirjes
- Klass koosneb klassimuutujatest ning nende väärtustest, isendimuutujatest ning keskkonnast, mis seob meetodide nimed (mis on tavalised muutujad) meetodiväärtsutega:

```
(define-record class (c-vars c-val s i-vars m-env))
```
- Isend koosneb klassist ning isendimuutujatest:

```
(define-record instance (class i-val s))
```

Interpretaator

- Avaldiste väärtustamisel koosneb kontekst lisaks keskkonnale ka “hetkel kehtivast” klassist ja isendist

```
(define eval-exp  
  (lambda (exp env class inst)  
    (variant-case exp  
      ...  
    )))
```

- Klassi- ja isendimuutujate väärtustamine:

```
(i-varref (var) (lookup var (class->i-vars class)  
                        (instance->i-vals inst)))  
(c-varref (var) (lookup var (class->c-vars class)  
                        (class->c-vals class)))
```

Interpretaator

```
(define lookup  
  (lambda (var vars vals)  
    (cell-ref (cell-lookup var vars vals))))
```

```
(define cell-lookup  
  (lambda (var vars vals)  
    (letrec ((loop (lambda (vars c)  
                      (cond  
                        ((null? vars)  
                         (error "Unassigned variable:" var))  
                        ((eq? (car vars) var) (vector-ref vals c))  
                        (else (loop (cdr vars) (- c 1)))))))  
      (loop vars (- (length vars) 1)))))
```

Interpretaator

```
(define assign
  (lambda (var value vars vals)
    (cell-set! (cell-lookup var vars vals) value)))
```

Isendi/klassimuutujatele omistamise väärtustamine:

```
(i-varassign (var exp)
  (let ((value (eval-exp exp env class inst)))
    (assign var value (class->i-vars class)
              (instance->i-vals inst))))

(c-varassign (var exp)
  (let ((value (eval-exp exp env class inst)))
    (assign var value (class->c-vars class)
              (class->c-vals class))))
```

Meetodid

- Meetodid on sarnased protseduuridega, aga kuuluvad mingisse kindlasse klassi
- Meetodi defineerimise hetkel pole seda klassi, kuhu ta kuulub, veel loodud!
 - meetod võib olla defineeritud väljaspool klassidefinitsiooni;
 - ka klassidefinitsiooni sees defineeritud meetodi korral, on klassi konstrueerimine alles pooleli
- Olukord on analoogne rekursiivsete protseduuridega

Meetodid

Meetodidefinitsioonide väärtustamine:

```
(method (formals body)
  (let ((new-formals (cons 'self formals)))
    (lambda (class-thunk)
      (lambda (args)
        (eval-exp body
          (extend-env new-formals
            (map make-cell args) env)
          (class-thunk)
          (car args)))))))
```

Meetodid

Meetodiväljakutsete väärtustamine:

```
(meth-app (name rands)
  (let ((args (map (lambda (rand)
                    (eval-exp rand env class inst))
                    rands)))
    (meth-call name
      (instance->class (car args))
      args)))
```

Meetodid

Meetodiväljakutsete väärtustamine (järg):

```
(define meth-call  
  (lambda (name class args)  
    (let ((method (meth-lookup name class)))  
      (method args))))
```

```
(define meth-lookup  
  (lambda (name class)  
    (apply-env (class->m-env class) name)))
```

Klassi instantsieerimine

Uue isendi loomiseks tuleb leida vastav klassimall, reserveerida mälu ning initsialiseerida isendimuutujad:

```
(new-simpleinst (class-exp)
  (let ((inst-class (eval-exp class-exp env class inst)))
    (let ((new-inst
            (make-instance inst-class
                           (make-val (class->i-vars inst-class)))))
      (meth-call 'initialize inst-class (list new-inst)
                 new-inst))))
```

```
(define make-val
  (lambda (vars)
    (list->vector (map (lambda (x) (make-cell '*)) vars))))
```

Klasside deklareerimine

- Klassi deklareerimisel:
 - luukse avatud meetodid (so. väärtustatakse meetodide definitsioonid)
 - luuakse klass ning meetodid suletakse (so. fikseeritakse klass, kuhu meetod kuulub)
 - initialiseeritakse klassimuutujad

```
(new-simpleclass (c-vars i-vars methdecls init-exp)
  (let ((open-methods ...))
    (letrec ((new-class ...))
      (eval-exp ...
        new-class)))
```

Klasside deklareerimine

Avatud meetodide loomine:

```
(let ((open-methods
      (map (lambda (decl)
            (eval-exp (decl->exp decl)
                      env class inst))
          methdecls)))
```

Klasside deklareerimine

Klassi loomine ja meetodide sulgemine:

```
(letrec ((new-class
  (make-class c-vars (make-vals c-vars) i-vars
    (extend-env (map decl->var methdecls)
      (map (lambda (open-meth)
        (open-meth (lambda () new-class)))
        open-methods)
      init-meth-env))))
```

Klasside deklareerimine

Klassimuutujate initsialiseerimine:

```
(eval-exp init-exp env new-class  
  (make-instance new-class '#()))
```

Meetodide algkeskond:

```
(define init-meth-env  
  (extend-env  
    '(initialize)  
    (list (lambda (args) "Not initialized"))  
    the-empty-env))
```

Järgmiseks korraks

- Lugeda läbi EOPL ptk. 7.1
- “Mängida” interpretaatoriga:
 - fail `loeng15.ss`
 - globaalsete definitsioonide jaoks kasutada esimese koduülesande lahendust!